

# FLARM V3.0

**Base des signaux par les lampes rouges :** à la mise en fonction, le FLARM est au volume maximum avec le mode observation enclenché.

- Lampe « Above » = au dessus
- Lampe « Below » = au dessous
- 10 lampes de position angulaire.

**En mode observation :** la position de l'aéronef le plus proche est indiquée par une lampe angulaire et une des lampes « Above » ou « Below » si on n'est pas à la même altitude.

**En cas d'alarme aéronef : alarme sonore** et la position de l'aéronef le plus dangereux est indiquée comme en mode observation mais par **plusieurs lampes angulaires clignotantes** si le danger augmente ; le son devient de plus en plus strident si on ne fait rien et que le danger persiste.

**En cas d'alarme obstacle fixe : alarme sonore** et des lampes angulaires uniquement s'allument et clignotent **en même temps à gauche et à droite** ; le son devient de plus en plus strident si on ne fait rien et que le danger persiste.

## NE JAMAIS ÉTEINDRE LE FLARM SANS UN MOTIF TRÈS GRAVE

### Actions du bouton Mode :

- Chaque pression courte baisse le volume en 4 paliers avant de le remonter au volume maximum.
- Une pression de 2 secondes coupe l'observation (en confirmation, les lampes angulaires s'allument de bas en haut).
- Une pression de 2 secondes remet l'observation (en confirmation, les lampes angulaires s'allument de haut en bas).
- Deux pressions courtes coupent le son pendant 5 minutes (et arrêt éventuel d'une fausse alarme résiduelle).
- Deux pressions courtes avant les 5 minutes remettent le son.
- **Il n'y a aucune possibilité de supprimer les alarmes visuelles.**

### Information des 4 lampes vertes :

- **RX** allumé si un autre FLARM est à portée d'antenne.
- **TX** allumé quand le FLARM transmet la position.
- **GPS** allumé si l'antenne a capté assez de satellites.
- **Power** allumé (clignote si il reste moins de 8 volts).